

Computer 10TH

Multiple Choice Questions

A software that facilitates programmers in writing computer programs is known as				ایک سافٹ ویئر جو کمپیوٹر پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے۔				1
A debugger ڈیباگر	D	An IDE	C	An editor ایڈیٹر	B	A compiler کمپائلر	A	
..... is a software that is responsible for the conversion of program files to machine understandable and executable code.				ایک ایسا سافٹ ویئر ہوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے۔				2
Debugger ڈیباگر	D	IDE	C	Editor ایڈیٹر	B	Compiler کمپائلر	A	
Every programming language has some primitive building blocks and follows some grammar rules known as its				ہر پروگرامنگ لینگویج میں چند ابتدائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں جنہیں کہا جاتا ہے۔				3
Semantic rules سیمانٹک رولز	D	Building blocks تعمیراتی عناصر	C	Syntax سنٹیکس	B	Programming rules پروگرامنگ رولز	A	
A list of words that are predefined and must not be used by the programmer to name his own variables are known as				ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائنڈ ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا کہلاتے ہیں۔				4
Predefined words پہلے سے ڈیفائنڈ کیے ہوئے الفاظ	D	Restricted words محدود الفاظ	C	Reserved words کی ورڈز	B	Auto words آٹو ورڈز	A	
include statements are written in section.				سیکشن میں لکھی جاتی ہیں۔ سٹیٹمنٹس include				5
print پرنٹ	D	Comments کمنٹس	C	main مین	B	header ہیڈر	A	
..... are added in the source code to further explain the techniques and algorithms used by the programmer.				کو سو رس کوڈ میں پروگرام کے استعمال کیے ہوئے الگورتھم اور طریقہ کار کی مزید وضاحت کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔				6
Explanations وضاحتیں	D	Comments کمنٹس	C	Hints اشارات	B	Messages پیغامات	A	
..... are the values that do not change during the whole execution of program.				وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلنے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔				7
Comments کمنٹس	D	Strings سٹرنگز	C	Constants کانسٹنٹس	B	Variables متغیرات	A	
A float uses bytes of memory.				ایک فلوٹ میموری کی بائٹس استعمال کرتا ہے۔				8
6	D	5	C	4	B	3	A	
For initializing a variable, we use operator.				ایک متغیر کو انیٹلائز کرنے کے لیے ہم اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔				9
?	D	@	C	=	B	-->	A	
..... can be thought of as a container store constants.				کو کانسٹنٹس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے۔				10
Collection مجموعہ	D	Variable متغیر	C	jar جار	B	box باکس	A	
Computers can help us to solve problems.				کمپیوٹرز ہمارے مسائل حل کرنے میں مدد کرتے ہیں۔				11
Minimum کم سے کم	D	Several کئی	C	Tough مشکل	B	Easy آسان	A	
Series of are known as a computer program.				کی ترتیب کمپیوٹر پروگرام کہلاتی ہے۔				12

Commands کمانڈز	D	Digits ڈیجٹس	C	Numbers نمبرز	B	Instructions ہدایات	A	
The process of or storing these instruction in the computer is known as computer programming.				یا کمپیوٹر میں ان ہدایات کو سٹور کرنا کرنے کا عمل کمپیوٹر پروگرامنگ کہلاتا ہے۔				13
Feeding محفوظ کرنا	D	Updating آپ ڈیٹ کرنا	C	Modifying تبدیل کرنا	B	Creating بنانا	A	
The person who knows how to write a computer correctly is known as a programmer.				وہ شخص جو درست سی سے کمپیوٹر لکھنا جانتا ہو ایک پروگرامر کہلاتا ہے۔				14
Article آرٹیکل	D	Story کہانی	C	Program پروگرام	B	Summery سمری	A	
Computers cannot understand				کمپیوٹر کو نہیں سمجھ سکتا۔				15
0, 1	D	Both A & B اور دونوں A اور B	C	English انگلش	B	Urdu اُردو	A	
Example(s) of computer programming language is/are				کمپیوٹر لینگویج کی مثال ہے۔				16
All of these یہ تمام	D	C# سی #	C	C++ سی ++	B	Java جاوا	A	
Python is a/an				پائتھن ایک ہے۔				17
All of these یہ تمام	D	English word انگلش کا لفظ	C	Common language عام لینگویج	B	Programming language پروگرامنگ لینگویج	A	
C language was developed by				C نے بنائی۔ لینگویج				18
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B اور دونوں A اور B	C	Charles Babbage چارلس بابیج	B	Dennis Ritchie ڈینس ریچی	A	
A software that provides a programming environment to facilitate programmers is known as a/an				ایک سافٹ ویئر جو پروگرامر کو پروگرامنگ ماحول کی سہولت مہیا کرتا ہے کہلاتا ہے۔				19
Mac میک	D	IDE انٹگریٹڈ ڈویلپمنٹ ایڈیٹر	C	OS آپریٹنگ سسٹم	B	GUI گرافیکل یوزر انٹرفیس	A	
An IDE has a/an				ایک IDE رکھتا ہے۔				20
Window NULL	D	Mac مینڈو	C	GUI گرافیکل یوزر انٹرفیس	B	OS آپریٹنگ سسٹم	A	
An IDE consists of that help a programmer.				ایک IDE پر مشتمل ہوتی ہے جو کہ پروگرامر کی مدد کرتی ہے۔				21
Tools ٹولز	D	Environment ماحول	C	Statements سٹیٹمنٹس	B	Commands کمانڈز	A	
Name(s) of IDE is/are				 کا نام ہے IDE				22
All of these یہ تمام	D	Code::Blocks	C	Xcode	B	Visual Studio	A	
A text editor is a that allows programmers to write and edit computer programs.				ٹیکسٹ ایڈیٹر ایک ہے جو کہ پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام کو لکھنے اور تبدیل کرنے کی اجازت دیتا ہے۔				23
Screen سکرین	D	Command کمانڈ	C	Statement سٹیٹمنٹ	B	Software سافٹ ویئر	A	
All IDEs have their own specific				تمام IDEs کا ایک اپنا مخصوص ہوتا ہے۔				24

All of these یہ تمام	D	Text editors ٹیکسٹ ایڈیٹرز	C	Commands کمانڈز	B	Statements سٹیٹمنٹس	A	
Computers only understand and work in language.				25 کمپیوٹر صرف لینگویج میں سمجھتا اور کام کرتا ہے۔				
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	High level ہائی لیول	C	Machine مشین	B	Assembly اسمبلی	A	
A is a software that is responsible for conversion of a computer program language to machine language code.				26 ایک سافٹ ویئر ہے جو مشین لینگویج کو ڈیو کمپیوٹر پروگرام لینگویج میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔				
IDE انٹگریٹڈ ڈیولپمنٹ ماحول	D	Program پروگرام	C	Syntax سنٹیکس	B	Compiler کمپائلر	A	
The set of rules in programming language is known as of the language.				27 پروگرامنگ لینگویج کے اصولوں کے سیٹ کو لینگویج کا کہتے ہیں۔				
Compiler کمپائلر	D	Syntax سنٹیکس	C	Program پروگرام	B	Codes کوڈز	A	
Every programming language has a list of words that are				28 ہر پروگرامنگ لینگویج کی الفاظ کی ایک لسٹ ہوتی ہے جو کہ ہوتے ہیں۔				
Defined ڈیفائنڈ	D	Predefined words پری ڈیفائنڈ الفاظ	C	Hidden words چھپے ہوئے الفاظ	B	Other words دوسرے الفاظ	A	
Predefined words are known as				29 پری ڈیفائنڈ ورڈز کہلاتے ہیں۔				
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B اور A و B دونوں	C	Keywords کی ورڈز	B	Reserved words ذخیرہ الفاظ	A	
Reserved word(s) is/are				30 ذخیرہ الفاظ ہیں۔				
All of these یہ تمام	D	Int	C	double	B	auto	A	
We include header files in our program by writing statement at the top of program.				31 ہم اپنے پروگرام میں پروگرام کے اوپر سٹیٹمنٹ لکھتے ہوئے ہیڈر فائل شامل کرتے ہیں۔				
main	D	void	C	break	B	include	A	
We include file that contains information related to input and output functions.				32 ہم فائل شامل کرتے ہیں جس میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ فنکشنز کے متعلقہ معلومات ہوتی ہیں۔				
conio.h	D	stdio.h	C	math.h	B	main()	A	
Every C program must contain a function.				33 ہر C پروگرام میں فنکشن لازمی ہوتا ہے۔				
math.h	D	conio.h	C	main()	B	stdio.h	A	
The body of main() is enclosed in the braces.				34 بریکٹس میں بند ہے۔ کی باڈی main()				
All of these یہ تمام	D	{ }	C	()	B	[]	A	
Each statement ends with a symbol.				35 ہر سٹیٹمنٹ علامت کے ساتھ ختم ہوتی ہے۔				
Full stop فل سٹاپ	D	Comma کوما	C	Semi colon سی کالون	B	Colon کالون	A	
C language is sensitive.				36 سینسیٹو ہے۔ لینگویج C				
Case کیس	D	Not case کیس نہیں	C	No نہیں	B	Very بہت	A	

..... are the statements in a program that are ignored by the compiler and do not get executed.	 پروگرام میں وہ سٹیٹمنٹس ہیں جنہیں کمپائلر نظر انداز کرتا ہے اور ایگزیکوٹ نہیں کرتا۔	37
Integers انٹیجرز D Braces بریکٹس C Function فنکشن B Comments کمنٹس A		
In C programming, there are types of comments.	اقسام ہیں۔ پروگرامنگ میں، کمینٹس کی C	38
4 D 3 C 2 B 1 A		
Single-line comment start with	سنگل لائن کمنٹ کے ساتھ شروع ہوتا ہے۔	39
// D /* C .* B .. A		
Multi-line comment start with	ملٹی لائن کمنٹ کے ساتھ شروع ہوتا ہے۔	40
* D \ C // B /* A		
Multi-line comment end at	ملٹی لائن کمنٹ کے ساتھ ختم ہوتا ہے۔	41
*// D */ C // * B /* A		
C programming language has a character set that includes	شامل ہیں۔ پروگرامنگ لینگویج کا ایک کریکٹر سیٹ ہے، جس میں C	42
All of these Special symbols یہ تمام مخصوص علامتیں D C Digits ڈیجٹس B Alphabets الفابیتس A		
..... are the values that cannot be changed by a program.	وہ ویلیوز ہیں جو کہ پروگرام کی مدد سے تبدیل نہیں ہو سکتیں۔	43
None of these Constants کنسٹنٹس D C Variables متغیرات B Functions فنکشنز A		
Example(s) of constant is/are	کانسٹنٹ کی مثال ہے/ہیں۔	44
All of these -5 D 13.9 B 11 A		
Type(s) of constant is/are	کانسٹنٹ کی اقسام ہے/ہیں۔	45
All of these Character constant کریکٹر کانسٹینٹ D C Real constant حقیقی کانسٹینٹ B Integer constant انٹیجر کانسٹینٹ A		
Example(s) of integer constant is/are	انٹیجر کانسٹینٹ کی مثال ہے/ہیں۔	46
All of these -355 D -9 B 13 A		
Example(s) of real constant is/are	حقیقی کانسٹینٹ کی مثال ہے/ہیں۔	47
0 D -87 C 666 B 4.5 A		
Example(s) of character constant is/are	کریکٹر کانسٹینٹ کی مثال ہے/ہیں۔	48
-60 D Both A & B A اور B دونوں C 'Z' B '100' A		
A is actually a name given to a memory location, as the data is physically stored the computer's memory.	ایک دراصل میموری لوکیشن کو دیا جانے والا نام ہوتا ہے، جیسے کمپیوٹر کی میموری میں فزیکل ڈیٹا سٹور کیا جاتا ہے۔	49
None of these ان میں سے کوئی نہیں D Function فنکشن C Variable متغیر B Constant کانسٹینٹ A		

The value of a can be changed in a program.				50 پروگرام میں کی ویلیو تبدیل کی جاسکتی ہے۔			
All of these یہ تمام	D	Variable متغیر	C	Function فنکشن	B	Constant کانسٹنٹ	A
Each variable has a unique name called				51 ہر متغیر کا ایک مخصوص نام کہلاتا ہے۔			
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں A اور B	C	Data type ڈیٹا ٹائپ	B	Identifier آئیڈنٹیفائر	A
Each variable has a				52 ہر متغیر کا ایک ہوتا ہے۔			
Constant کانسٹنٹ	D	Both A & B دونوں A اور B	C	Data type ڈیٹا ٹائپ	B	Unique name مخصوص نام	A
Data type(s) is/are				53 ڈیٹا ٹائپ ہے/ہیں۔			
All of these یہ تمام	D	char	C	float	B	int	A
The type int is used to store				54 ٹائپ int سٹور کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔			
All of these یہ تمام	D	Character کریکٹر	C	Real حقیقی	B	Integer انٹیجر	A
The type float is used to store				55 ٹائپ float سٹور کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔			
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Real حقیقی	C	Character کریکٹر	B	Integer انٹیجر	A
The type char is used to store				56 ٹائپ char سٹور کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔			
All of these یہ تمام	D	Character کریکٹر	C	Real حقیقی	B	Integer انٹیجر	A
Integer takes up bytes of memory.				57 انٹیجر بائٹس کی میموری لیتا ہے۔			
	D	6	C	4	B	2	A
A signed int can store values.				58 ایک signed int ویلیوز سٹور کر سکتا ہے۔			
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں A اور B	C	Negative منفی	B	Positive مثبت	A
An unsigned int can store values.				59 ایک unsigned int ویلیوز سٹور کر سکتا ہے۔			
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B اور A اور B دونوں	C	Negative منفی	B	Positive مثبت	A
char data type takes up just byte of memory for storage.				60 بائٹس لیتا ہے۔ ڈیٹا ٹائپ سٹورج کے لیے میموری کے صرف char			
4	D	3	C	2	B	1	A
A variable name can only contain				61 ایک متغیر کا نام صرف پر مشتمل ہو سکتا ہے۔			
All of these یہ تمام	D	Underscore _ انڈر سکور	C	Digits ڈیجٹس	B	Alphabets الفائٹس	A
Variable name must begin with a				62 متغیر کا نام لازماً سے شروع ہونا چاہیے۔			
Digit ڈیجٹ	D	Either A or B یا A یا B	C	An underscore انڈر سکور	B	Letter لیٹر	A
A cannot be used as a variable name.				63 کو متغیر کے نام کے طور پر استعمال نہیں کر سکتے۔			
Constant کانسٹنٹ	D	Function فنکشن	C	Reserved word ذخیرہ الفاظ	B	Alphabet الفائٹ	A

We need to a variable before we can use it in the program.	64	پروگرام میں اسے استعمال کرنے سے پہلے ہمیں ایک متغیر کو کی ضرورت ہوتی ہے۔
Declare اعلان کرنا	D	Change تبدیل کرنا
A variable cannot be declared unless we mention its	65	ایک متغیر کو ڈیکلیر نہیں کیا جاسکتا جب تک ہم اس کی کا ذکر نہیں کرتے۔
All of these یہ تمام	D	Length لمبائی
After declaring a variable, its data type be changed.	66	ایک متغیر کو ڈیکلیر کرنے کے بعد، اسکی ڈیٹا ٹائپ تبدیل ہو سکتی ہے۔
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Either can or cannot یا ہو سکتی ہے یا نہیں
Assigning value to a for the first time is called variable initialization.	67	پہلی بار ایک کو ویریبل کی نیا نیا تعریف دینا کہلاتا ہے۔
Function فنکشن	D	Both A & B اور A و B
printf is used to print type of data.	68	قسم کا ڈیٹا پرنٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ printf
All of them پہلے تینوں	D	char
scanf is a in C programming language.	69	 پروگرامنگ لینگویج میں C scanf-
None of them کوئی بھی نہیں	D	Function فنکشن
getch() is used to take as input from user.	70	ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ صارف سے getch()
All of them پہلے تینوں	D	char
Which of the following is a valid line of code?	71	ان میں سے کوئی کوئی لائن صحیح ہے؟
None of them کوئی بھی نہیں	D	line=this is a line;
Which operator has the highest precedence among the following?	72	ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟
!	D	=
Which of the following is not a type of operator?	73	ان میں سے کون سی آپریٹر کی قسم نہیں ہے؟
Logical operator	D	Check operator
Relational operator	B	Arithmetic operator
Logical operator	D	چیک آپریٹر
The operator % is used to calculate	74	آپریٹر % کیلکولیٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
Square مربع	D	Factorial فیکٹوریل
Which of the following is a valid character?	75	ان میں سے کون سا کیئر C- لینگویج میں درست ہے۔
None of them کوئی بھی نہیں	D	'9'
What is true about C language?	76	لینگویج کے بارے میں کوئی آپشن درست ہے؟ C

None of them کوئی بھی نہیں۔	D	All logical operators are binary operators تمام لاجیکل آپریٹرز بائری آپریٹرز ہوتے ہیں۔	C	Keywords can be used as a variable names کی۔ ورڈز کو ویری ایبلز کے طور پر استعمال کیا جاسکتا ہے۔	B	C is not a case sensitive language C ایک کیس سنسیٹو لینگویج نہیں ہے۔	A	
A computer is a device that takes as input.				ایک کمپیوٹر ایک ڈیوائس ہے جو ان پٹ کے طور پر لیتی ہے۔				77
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Information انفارمیشن	C	Process پروسیس	B	Data ڈیٹا	A	
All the programming languages must provide to handle input.				تمام پروگرامنگ لینگویجز کو ان پٹ کے لیے لازمی طور پر مہیا کرنا پڑتے ہیں۔				78
All of these یہ تمام	D	Guidelines گائیڈ لائنز	C	Instructions ہدایات	B	Functions فکشنز	A	
Each programming language has its keywords or for I/O operations.				ہر پروگرامنگ لینگویج کے ان پٹ / آؤٹ پٹ آپریٹرز کے لیے اپنے کی ورڈز یا ہوتے ہیں۔				79
Standard library functions سٹینڈرڈ لائبریری فکشنز	D	Functions فکشنز	C	Constants کانسٹنٹ	B	Variables متغیرات	A	
C language offers function to display the output.				C لینگویج کے لیے آؤٹ پٹ دکھانے کے لیے C لینگویج فکشن آفر کرتا ہے۔				80
getche	D	getch	C	scanf	B	printf	A	
C language offers function to get input from user.				C لینگویج کے لیے یوزر سے ان پٹ لینے کے لیے C لینگویج فکشن آفر کرتا ہے۔				81
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	User defined یوزر ڈیفائنڈ	C	scanf	B	printf	A	
printf is a function in C programming language.				فکشن ہے۔ ایک printf پروگرامنگ لینگویج میں C				82
Variable متغیر	D	Both A & B دونوں	C	User defined یوزر ڈیفائنڈ	B	Built-in بلٹ۔ان	A	
printf name comes from				printf کا نام سے نکلا ہے۔				83
Printed function	D	Print formatted	C	Print format	B	Print function	A	
..... format specifier is used against int data type.				فارمیٹ سپیسیفائر استعمال کیا جاتا ہے۔ ڈیٹا ٹائپ کے لیے int				84
%d	D	%c	C	%b	B	%a	A	
..... format specifier is used against float data type.				فارمیٹ سپیسیفائر استعمال کیا جاتا ہے۔ ڈیٹا ٹائپ کے لیے float				85
%c	D	%i	C	%d	B	%f	A	
..... format specifier is used against char data type.				فارمیٹ سپیسیفائر استعمال کیا جاتا ہے۔ ڈیٹا ٹائپ کے لیے char				86
%c	D	%f	C	%i	B	%d	A	
scanf is a function in C language.				فکشن ہے۔ ایک scanf لینگویج میں C				87
Constant کانسٹنٹ	D	Variable متغیر	C	User defined یوزر ڈیفائنڈ	B	Built-in بلٹ۔ان	A	
There are main parts of scanf function.				مین حصے ہیں۔ فکشن کے scanf				88

4	D	3	C	2	B	1	A	
We can take input(s) using a single scanf function.				ایک scanf فنکشن کو استعمال کرتے ہوئے ہم ان پٹ / آؤٹ پٹس لے سکتے ہیں۔				89
Multiple کئی	D	3	C	2	B	1	A	
It is a very common mistake to forget sign in the scanf function.				علامت کو بھول جانا ایک بہت عام غلطی ہے۔ فنکشن میں scanf				90
&	D	@	C	!	B	%	A	
Without sign, the program gets executed but does not behave as expected.				علامت کے بغیر پروگرام ایگزیکٹ ہو جاتا ہے مگر امید کے مطابق نہیں چلتا۔				91
\$	D	@	C	&	B	%	A	
..... function is used to read a character from user.				فنکشن پوزر سے کریکٹر پڑھنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔				92
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	getch()	C	scanf	B	printf	A	
To use getch() function, we need to include the library in the header section of program.				فنکشن استعمال کرنے کے لیے، ہمیں پروگرام کے ہیڈر سیکشن میں getch() شامل کرنا پڑتی ہے۔ لا بیری				93
All of these یہ تمام	D	stdio.h	C	conio.h	B	math.h	A	
A statement terminator is identifier for compiler which identifies of a line.				ایک سینٹنٹ ٹرمینیٹر کمپائلر کے لیے آئیڈنٹی فائر ہے جو کہ ایک لائن کے کو پہچانتی ہے۔				94
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں	C	End اختتام	B	Start شروع	A	
In C language is used as statement terminator.				ایک سینٹنٹ ٹرمینیٹر کے طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔ لینگوئج میں C				95
Colon : کالن	D	Semi colon ; سی کالن	C	Comma , کوما	B	Point . پوائنٹ	A	
If we do not end each statement with a it results into error.				اگر ہم ہر سینٹنٹ کو کے ساتھ ختم نہیں کرتے تو یہ ایرر دے گا۔				96
;	D	NULL	C	%	B	.	A	
Escape sequences are used in function inside the " and ".				"and" کے اندر فنکشن میں ایسکیپ سیکوئنسز استعمال کیے جاتے ہیں۔				97
getche	D	getch	C	printf	B	scanf	A	
Escape sequences consist of character(s).				ایسکیپ سیکوئنسز کریکٹرز پر مشتمل ہوتے ہیں۔				98
4	D	3	C	2	B	1	A	
The first character of escape sequence is always				ایسکیپ سیکوئنس کا پہلا کریکٹر ہمیشہ ہوتا ہے۔				99
%	D	!	C	\	B	/	A	
Sequence is used to display single quote (')				سنگل کوٹ (') دکھانے کے لیے سیکوئنس استعمال کیا جاتا ہے۔				100
\b	D	\a	C	\\	B	\	A	
Sequence is used to display back slash (\)				بیک سلاش (\) دکھانے کے لیے سیکوئنس استعمال کیا جاتا ہے۔				101
\\	D	\b	C	\a	B	\	A	

Sequence is used to generate an alert sound.	سیکوئنس ایک الارم سائونڈ جنریٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	102
\b D \a C	\\ B \ A	
Sequence is used to removes previous char.	سیکوئنس پچھلے کریکٹر کو مٹانے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔	103
\b D \a C	\\ B \ A	
After escape character, specifies movement of the cursor to start of the next line.	ایسکیپ کریکٹر کے بعد، اگلی لائن کو شروع کرنے کے لیے کر سکی حرکت کو مخصوص کرتا ہے۔	104
H D b C	A B n A	
Escape sequence specifies the I/O function of moving to the next tab stop horizontally.	ایسکیپ سیکوئنس، اگلی افقی ٹیب سٹاپ کی طرف ان پٹ / آؤٹ پٹ فنکشن کی حرکت کو مخصوص کرتا ہے۔	105
\h D \t C	\b B \a A	
A tab stop is collection of spaces.	ایک ٹیب سٹاپ، سپیسز کا مجموعہ ہے۔	106
8 D 6 C	4 B 2 A	
C language allows us to perform relational operators on data type.	ڈیٹا ٹائپ پر ریلیشنل آپریٹرز کو پر فارم کرنے کی اجازت دیتی ہے۔ لینگویج میں C	107
float D Both A & B A اور B دونوں C	char B Numeric A نو میرک	
..... operator is used as equal to.	آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔ کے لیے Equal to	108
!= D > C	== B = A	
..... operator is used as Not equal.	آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔ کے لیے Not equal	109
= D < C	== B != A	
..... operator is used as greater than equal to.	آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔ کے لیے Greater than equal to	110
> D == C	>= B <= A	
Relational operators perform operations on two operands and return the result in	ریلیشنل آپریٹرز دو اوپرینڈز پر عمل سرانجام دیتے ہیں اور رزلٹ میں ریٹرن کرتے ہیں۔	111
None of these D Both A & B A اور B ان میں سے کوئی نہیں دونوں C	FALSE B TRUE A	
A true value is represented by	True سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ ویلیو کو	112
-1 D 0 C	1 B 0 A	
In C language, operator is used to check for equality of two expressions.	آپریٹر استعمال کیا جاتا لینگویج میں، دو مساوات کی برابری کو چیک کرنے کے لیے C ہے۔	113
== D & C	% B = A	
Single assigns right operand to the variable on left side.	ایک بائیں طرف کے متغیر کے لیے دائیں طرف اوپرینڈز اسائن کرتا ہے۔	114
= D > C	< B + A	
..... operator is used as a logical AND.	لاجیکل AND کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔	115
! D C	&& B & A	
..... operator is used as a logical OR.	لاجیکل OR کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔	116

!	D		C	&&	B	&	A	
..... operator is used as a logical NOT.				لاجیکل NOT کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				117
&&	D		C	!!	B	!	A	
The result of the expression False && False is				False&&False کا رزلٹ ہے۔				118
1, 0	D	0, 1	C	TRUE	B	FALSE	A	
The result of the expression True False is				False True کا رزلٹ ہے۔				119
0, 1	D	1, 0	C	TRUE	B	FALSE	A	
The result of the expression !(False) is				!(False) کا رزلٹ ہے۔				120
1, 0	D	0, 1	C	FALSE	B	TRUE	A	
Unary operators are applied over				یونی آپریٹرز پر اپلائی ہوتے ہیں۔				121
Multiple operands کئی آپرینڈز	D	Three operands تین آپرینڈز	C	One operand ایک آپرینڈ	B	Two operands دو آپرینڈز	A	
Binary operators require to perform the operation.				ثنائی آپریٹرز کو عمل سرانجام دینے کے لیے کی ضرورت ہوتی ہے۔				122
Multiple operands کئی آپرینڈز	D	Three operands تین آپرینڈز	C	Two operands دو آپرینڈز	B	One operand ایک آپرینڈ	A	
Ternary operator applied on operand(s).				ٹرنری آپریٹر آپرینڈ پر اپلائی ہوتا ہے۔				123
4	D	3	C	2	B	1	A	
Some basic operator types are				کچھ بنیادی آپریٹر کی اقسام ہیں۔				124
All of these یہ تمام	D	Logical operator منطقی آپریٹر	C	Arithmetic operator ارتھمیٹک آپریٹر	B	Assignment operator اسائنمنٹ آپریٹر	A	
..... operator is used to assign a value to a variable.				ایک متغیر کو ایک ویلیو اسائن کرنے کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				125
Relational ریشینل	D	Logical منطقی	C	Arithmetic ارتھمیٹک	B	Assignment اسائنمنٹ	A	
..... is used as assignment operator in C.				 میں اسائنمنٹ آپریٹر کے طور پر C				126
=	D	>	C	<	B	%	A	
..... is used as arithmetic operator in C.				 میں ارتھمیٹک آپریٹر کے طور پر C				127
=	D	<	C	>	B	/	A	
..... operator divides the value of left operand by the value of right operand.				آپریٹر دائیں آپرینڈ کی ویلیو کو بائیں آپرینڈ کی ویلیو سے تقسیم کرتا ہے۔				128
Modulus ماڈولس	D	Subtraction منفی	C	Division تقسیمی	B	Multiplication ضرب	A	
..... operator is a binary operator.				آپریٹر ایک بائنری آپریٹر ہے۔				129
Multiplication ضرب	D	Subtraction منفی	C	Addition جمع	B	Division تقسیمی	A	
..... operator calculates the sum of two operands.				آپریٹر دو آپرینڈز کو جمع کرتا ہے۔				130

Division تقسیمی	D	Multiplication ضربی	C	Subtraction منفی	B	Addition جمع	A	
The statement $a=a+1$; is used to increase the value of a variable by				سٹیٹمنٹ $a=a+1$; ایک متغیر کی ویلیو کے ساتھ بڑھانے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔				131
2	D	1	C	-1	B	0	A	
..... operator will subtract right operand from the left operand.				آپریٹر دائیں اوپرینڈ کو بائیں اوپرینڈ میں سے تفریق کرے گا۔				132
\	D	*	C	+	B	-	A	
Modulus operator is				ماڈولس آپریٹر ہے۔				133
&	D	%	C	\	B	/	A	
Modulus operator works on data type.				ماڈولس آپریٹر ڈیٹا ٹائپ پر کام کرتا ہے۔				134
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	int	C	float	B	char	A	
..... operators compare two values to determine the relationship between values.				آپریٹر ویلیوز کے درمیان تعلق کو چیک کرنے کے لیے دو ویلیوز کا موازنہ کرتا ہے۔				135
Assignment اسائنمنٹ	D	Logical منطقی	C	Relational ریلیشنل	B	Arithmetic اریٹھمٹک	A	
Conditional logic helps in				کنڈیشنل لاوجک میں مدد دیتی ہے۔				136
All پہلے تینوں	D	Traversing ٹریورسنگ (گزرنا)	C	Iterations تکراروں	B	Decisions فیصلوں	A	
..... statements describe the sequence in which statements of the program should be executed.				سٹیٹمنٹس بتاتی ہیں کہ پروگرام میں سٹیٹمنٹس کس ترتیب سے ایگزیکیوٹ ہوں گی۔				137
All پہلے تینوں	D	Control کنٹرول	C	Conditional مشروط	B	Loop لوپ	A	
In if statement, what happens if condition is false?				سٹیٹمنٹ میں اگر کنڈیشن پوری نہ ہو تو کیا ہوتا ہے؟ if				138
Compiler asks to change condition کمپائلر کنڈیشن بدلنے کا مطالبہ کرتا ہے	D	Further code executes باقی کوڈ چلنے لگتا ہے	C	Index out of bound error انڈیکس آؤٹ آف باؤنڈ ایرر آتا ہے	B	Program crashes پروگرام زک جاتا ہے	A	
Which of the following is the condition to check a is a factor of c?				ان میں سے کوئی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a کا فیکٹر ہے یا نہیں؟				139
$a+c==0$	D	$a*c==0$	C	$c\%a==0$	B	$a\%c==0$	A	
A condition can be any expression.				ایک کنڈیشن کوئی بھی ایکسپریشن ہو سکتی ہے۔				140
Arithmetic, relational or logical اریٹھمٹک اور ریلیشنل یا لاوجک	D	Logical لاوجک	C	Relational ریلیشنل	B	Arithmetic اریٹھمٹک	A	
An if statement inside another if statement is called structure.				اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر کہلاتا ہے۔				141
decomposed ڈیکمپوزر	D	repeated ریپیٹڈ	C	boxed بکسڈ	B	Nested نیسٹڈ	A	
A set of multiple instructions enclosed in braces is called a				تو سین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ کہلاتا ہے۔				142

job جوب	D	block بلاک	C	list لسٹ	B	Box بکس	A	
Sometimes, If the condition is not true then we perform some other task. This is called				بعض اوقات، اگر شرط (کنڈیشن) درست نہ ہو تو، تب ہم کوئی دوسرا کام سرانجام دیتے ہیں۔ اسے کہتے ہیں۔				143
Variable متغیر	D	Expression مساوات	C	Condition شرط	B	Conditional logic مشروط لا جک	A	
How many types of control statements are there in C language?				میں کنٹرول سٹیٹمنٹ کی کتنی اقسام ہیں؟ C				144
4	D	3	C	2	B	1	A	
Control statement type(s) is/are				کنٹرول سٹیٹمنٹ کی قسم ہے				145
All of these یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B	Sequential ترتیب	A	
..... control is the default control structure in C language.				کنٹرول ہے۔ میں پہلے سے موجود کنٹرول سٹرکچر C				146
All of these یہ تمام	D	Sequential ترتیب	C	Selection سلیکشن	B	Repetition دہرانا	A	
According to the control, all the statements are executed in the given sequence.				کنٹرول کے مطابق، تمام سٹیٹمنٹس دی گئی ترتیب میں ایگزیکوٹ ہوتی ہیں۔				147
All of these یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B	Sequential ترتیب	A	
The statement which help us to decide which statements should be executed next, are called statements.				وہ سٹیٹمنٹ جو ہمیں فیصلہ کرنے میں مدد دیتی ہے کہ بعد میں کوئی سٹیٹمنٹ ایگزیکوٹ ہونی چاہیے، سٹیٹمنٹ کہلاتی ہے۔				148
All of these یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B	Sequential ترتیب	A	
How many type of selection statements are there?				سلیکشن سٹیٹمنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟				149
4	D	3	C	2	B	1	A	
Type(s) of selection statements is/are				سلیکشن سٹیٹمنٹ کی قسم / اقسام ہیں:				150
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B اور A و B دونوں	C	If-else statement if-else سٹیٹمنٹ	B	If statement if سٹیٹمنٹ	A	
C language provides statement in which we specify a condition, and associate a code to it.				سٹیٹمنٹ مہیا کرتی ہے جس میں ہم ایک شرط مخصوص کرتے ہیں، اور اسے لینگوئج C ایک کوڈ جوڑ دیتے ہیں۔				151
scanf	D	goto	C	If-else	B	If	A	
if is a				ہے۔ ایک if				152
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Keyword کی ورڈ	C	Constant کانسٹنٹ	B	Variable متغیر	A	
Any expression that has a non-zero value, calculates to				کوئی مساوات جو نان زیر و ولیر ہو، سیکلوئیٹ کرتی ہے۔				153
Expression مساوات	D	Result رزلٹ	C	FALSE غلط	B	TRUE درست	A	
The associated code of if statement is any valid C language				if سٹیٹمنٹ کا وابستہ کوڈ C لینگوئج کا کوئی درست ہے۔				154

Set of statements سٹیٹمنٹس کا سیٹ	D	Set of functions فکشنز کا سیٹ	C	Set of constants کانسٹنٹس کا سیٹ	B	Set of variables متغیرات کا سیٹ	A	
To associate more than one statements to an if statement, then need to be enclosed inside a block.				ایک if سٹیٹمنٹ کے ساتھ ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹس کو جوڑنے کے لیے، ایک بلاک کے اندر بند کرنے کے ضرورت ہوگی۔				155
Any of these ان میں سے کوئی	D	[]	C	{ }	B	()	A	
Properly indent the instructions under if statement using				مناسب طریقے سے انڈینٹ سٹیٹمنٹس if سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہوئے				156
Enter	D	Tab	C	Shift	B	Spacebar	A	
Associated code of if statement is executed if the condition is				ہو۔ سٹیٹمنٹ کے ساتھ جڑا کوڈ ایگزیکیوٹ ہوتا ہے اگر شرط if				157
Blocked بلاک کی ہوئی	D	Missing غائب	C	TRUE درست	B	FALSE غلط	A	
An if statement may not have an associated statement.				ہو سکتا ہے کہ ایک if سٹیٹمنٹ کے ساتھ سٹیٹمنٹ وابستہ نہ ہو۔				158
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	if-else	C	if	B	else	A	
Conditional statements within conditional statements are called structure.				کنڈیشنل سٹیٹمنٹس میں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس سٹرکچر کہلاتا ہے۔				159
Repetition دہرانا	D	Nested selection نیسٹڈ سلیکشن	C	Selection سلیکشن	B	Nested نیسٹڈ	A	
In compound statements, it is common mistake to omit one or two while typing.				کمپاؤنڈ سٹیٹمنٹس میں، لکھتے ہوئے ایک یا دو چھوڑ دینا ایک عام غلطی ہے۔				160
Braces بریکٹس	D	Functions فکشنز	C	Colons کانلز	B	Semi colons سی کانلز	A	
An array is a structure.				ارے ایک سٹرکچر ہے:				161
Conditional مشروط	D	Data ڈیٹا	C	Control کنٹرول	B	Loop لوپ	A	
Array elements are stored at memory locations.				ارے کے ایلیمنٹس میموری کے مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں:				162
None کوئی بھی نہیں	D	Divided تقسیم شدہ	C	Scattered بکھرے ہوئے	B	Contiguous منسلک	A	
If the size of an array is 100, the range of indexes will be				اگر ارے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج ہوگی:				163
40940	D	1-100	C	0-100	B	0-99	A	
..... structure allows repetition of a set of instructions.				: سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے				164
Data ڈیٹا	D	Control کنٹرول	C	Conditional مشروط	B	Loop لوپ	A	
..... is the unique identifier, used to refer to the array.				: ایک مخصوص شناخت ہے جو ارے کا حوالہ دیتا ہے				165
None کوئی بھی نہیں	D	Array size ارے کا سائز	C	Array name ارے کا نام	B	Data type ڈیٹا ٹائپ	A	
Array can be initialized declaration.				ارے کو ڈیکلیریشن کے انیشلائز کیا جاسکتا ہے:				166

Both A & B (a) اور (b) دونوں	D	Before اس کے پہلے	C	After اس کے بعد	B	At the time of اس وقت	A	
Using loops inside loops is called loops.				لوپس کے اندر لوپس کا استعمال لوپس کہلاتا ہے:				167
Nested نیسٹڈ	D	Do-while	C	While	B	For	A	
..... part of for loop is executed first.				لوپ کا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے:				168
Increment / decrement اضافہ / کمی	D	Initialization انیشلائزیشن	C	Body باڈی	B	Condition شرط	A	
..... make it easier to read and write values in array.				: سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہو جاتا ہے				169
Functions فنکشنز	D	Expressions ایکسپریشنز	C	Conditions شرائط	B	Loops لوپس	A	
To initialize the array in a single statement, initialize it declaration.				ارے کو ایک سٹیٹمنٹ میں انیشلائز کرنے کے لئے اسے ڈیکلیریشن کے انیشلائز کریں۔				170
Both A & B (a) اور (b) دونوں	D	Before پہلے	C	After بعد	B	At the time of اس وقت	A	
..... is a container to store collection of data items in a specific layout.				مخصوص لے آؤٹ میں ڈیٹا سٹریکچر کا مجموعہ محفوظ کرنے کے لیے ایک کنٹینر ہے۔				171
Program پروگرام	D	Database ڈیٹابیس	C	Data structure ڈیٹا سٹرکچر	B	Data ڈیٹا	A	
..... is a data structure that can hold multiple values of same data type.				ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے جو کہ ایک جیسی ڈیٹا ٹائپ کی مختلف ویلیوز کو سنبھال سکتا ہے۔				172
Function فنکشن	D	Statement سٹیٹمنٹ	C	A program ایک پروگرام	B	An array ایک ارے	A	
An important property of array is that it stores all the values at consecutive locations inside the				ارے کی اہم خصوصیت یہ ہے کہ یہ میں مسلسل لوکیشنز پر تمام ویلیوز کو سٹور کرتا ہے۔				173
Computer memory کمپیوٹر میموری	D	Array ارے	C	Database ڈیٹابیس	B	Program پروگرام	A	
..... values to an array for the first time, is called array initialization.				پہلی مرتبہ ارے کی ویلیوز کو ارے کی انیشلائزیشن کہلاتا ہے۔				174
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Assigning اسائن کرنا	C	Modifying تبدیل کرنا	B	Creating بنانا	A	
..... can be initialized at the time of its declaration, or later.				کو اسکی ڈیکلیریشن کے وقت یا بعد میں انیشلائز کیا جاسکتا ہے۔				175
A function ایک فنکشن	D	A constant ایک کانٹنٹ	C	A variable ایک متغیر	B	An array ایک ارے	A	
We cannot initialize all the elements of array in statement(s).				ہم سٹیٹمنٹ میں ارے کے تمام ارکان کو انیشلائز نہیں کروا سکتے۔				176
Multiple کئی	D	Triple ٹریپل	C	Double ڈبل	B	Single سینگل	A	
Each element of has an index that can be used with the array name.				کے ہر رکن کا ایک انڈیکس ہوتا ہے جسے ارے کے نام کے ساتھ استعمال کیا جاسکتا ہے۔				177
An array ایک ارے	D	A function ایک فنکشن	C	A constant ایک کانٹنٹ	B	A variable ایک متغیر	A	
First element has the index				پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔				178

3	D	2	C	0	B	1	A
We can use as array indices.				ہم کو اے کے اشارہ کے طور پر استعمال کر سکتے ہیں۔			
Function فنکشن	D	Variable متغیر	C	Constant کانسٹنٹ	B	Array name ارے کا نام	A
If we need to repeat one or more statements, then we use				اگر ہمیں ایک یا زیادہ سٹیٹمنٹس کو دہرانے کی ضرورت پڑے، تو ہم استعمال کرتے ہیں۔			
Loops لوپس	D	Constants کانسٹنٹس	C	Variables متغیرات	B	Programs پروگرامز	A
C language provides kind of loop structures.				C لیٹگوئج طرح کے لوپ سٹرکچرز مہیا کرتی ہے۔			
4	D	3	C	2	B	1	A
C language provides loop structure(s).				C لیٹگوئج لوپ سٹرکچر مہیا کرتی ہے۔			
All of these یہ تمام	D	Do While	C	While	B	For	A
Always make sure that the becomes false at some point.				ہمیشہ یقینی بنائیں کہ کسی پوائنٹ پر غلط بن جائے۔			
Constant کانسٹنٹ	D	Variable متغیر	C	Condition (کنڈیشن) شرط	B	Loop لوپ	A
Each run of a loop is called				ایک لوپ کا ہر بار چلنا کہلاتا ہے۔			
Both A & C A اور C دونوں	D	Movement حرکت	C	Cycle چکر	B	Iteration تکرار	A
Functions could be built-in or				فنکشن بلٹ ان یا ہو سکتے ہیں:			
Both A & C دونوں الف اور ج	D	User defined یوزر ڈیفائنڈ	C	Server defined سرور ڈیفائنڈ	B	Admin defined ایڈمن ڈیفائنڈ	A
The functions which are available in C standard library are called				: کہلاتے ہیں سینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز c			
Repetitive تکراری	D	Recursive تکرار پر مبنی	C	Built-in بلٹ ان	B	User defined یوزر ڈیفائنڈ	A
The values passed to a function are called				فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں:			
Arguments آرگیومنٹس	D	Arrays ارے	C	Return types ریٹرن ٹائپس	B	Bodies باڈیز	A
char cd() {return 'a'}. in this function "char" is				: ہے "char" اس فنکشن میں {return 'a'} char cd()			
Arguments آرگیومنٹس	D	Array ارے	C	Return type ریٹرن ٹائپ	B	Body باڈی	A
The advantages of using functions are				فنکشنز کو استعمال کرنے کے فوائد ہیں:			
All پہلے تینوں	D	Easy debugging ڈی بگنگ میں آسانی	C	Reusability بار بار استعمال	B	Readability پڑھے جانے کی صلاحیت	A
If there are three return statements in the function body, of them will be executed.				اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے چلیں گی:			
First and last پہلی اور آخری	D	Three تین	C	Two دو	B	One ایک	A
Readability helps to the code.				پڑھے جانے کی صلاحیت (readability) کو ڈکو کرنے میں مدد دیتی ہے:			
All پہلے تینوں	D	Debug ڈی بگ کرنے	C	Modify تبدیل کرنے	B	Understand سمجھنے	A

..... means to transfer the control to another function.				 سے مراد کوڈ ایک اور فنکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے:				192
Including (including) انکلیوڈنگ	D	Re-writing ری-رائٹنگ	C	Defining ڈیفائننگ	B	Calling کالنگ	A	
Dividing a big problem into multiple smaller parts and then try to solve each part is called				ایک بڑے مسئلے کو چند چھوٹے حصوں میں تقسیم کرنا اور تب ہر حصے کو حل کرنا کہلاتا ہے۔				193
Solution حل	D	Conquer rule فتح کا اصول	C	Divide and conquer تقسیم کرنا اور فتح کرنا	B	Dividing problem مسئلے کو تقسیم کرنا	A	
..... ,is a block of statements which performs a particular task.				سٹیٹمنٹس کا ایک بلاک ہوتا ہے جو کہ ایک مخصوص کام کو سرانجام دیتا ہے۔				194
A loop ایک لوپ	D	A function ایک فنکشن	C	A constant ایک کانسٹنٹ	B	A variable ایک متغیر	A	
printf is a that is used to display anything on computer screen.				ہے جو کہ کمپیوٹر سکرین پر کچھ دیکھنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ایک printf				195
Array ارے	D	Function فنکشن	C	Constant کانسٹنٹ	B	Variable متغیر	A	
scanf is a that is used to take input from the user.				ہے جو کہ یوزر سے ان پٹ لینے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ ایک scanf				196
Constant کانسٹنٹ	D	Program پروگرام	C	Variable متغیر	B	Function فنکشن	A	
Types of functions are				فنکشنز کی اقسام ہیں۔				197
5	D	4	C	3	B	2	A	
Type(s) of function is/are				فنکشن کی اقسام ہیں۔				198
Array ارے	D	Both A & B A اور B دونوں	C	User defined function یوزر ڈیفائنڈ فنکشن	B	Built-in function بلٹ-ان فنکشن	A	
The example(s) of built-in function is/are				بلٹ-ان فنکشن کی مثال / مثالیں ہیں۔				199
Loop لوپ	D	Both A & B دونوں A اور B	C	scanf	B	printf	A	
The functions which are defined by a programmer are called functions.				پروگرامر کی طرف سے ڈیفائن کیے گئے فنکشنز فنکشنز کہلاتے ہیں۔				200
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B A اور B دونوں	C	User defined یوزر ڈیفائنڈ	B	Built-in بلٹ-ان	A	
Advantage(s) of functions				فنکشنز کے فوائد ہیں:				201
All of these یہ تمام	D	Readability ریڈابیلیٹی	C	Separation of tasks سیپریشن آف ٹاسکس	B	Reusability ری یوزابیلیٹی	A	
A is a block of statements that gets some inputs and provides some outputs.				ایک ، سٹیٹمنٹ کا ایک بلاک ہوتا ہے جو کچھ ان پٹس لیتا ہے اور کچھ آؤٹ پٹس مہیا کرتا ہے۔				202
Function signature فنکشن سگنیچر	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Statement سٹیٹمنٹ	B	Function فنکشن	A	
Inputs of a function are called of the function.				فنکشن کا ان پٹ فنکشن کا کہلاتا ہے۔				203

Function signature فکشن سگنچر	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Parameters پیرامیٹرز	B	Function فکشن	A	
Output of the function is called its								204
Function signature فکشن سگنچر	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Parameters پیرامیٹرز	B	Function فکشن	A	
A function can have multiple parameters, but it cannot return more than values.								205
4	D	3	C	2	B	1	A	
..... is used to defined the inputs and output of a function.								206
Function signature فکشن سگنچر	D	Function فکشن	C	Return value ریٹرن ویلیو	B	Parameters پیرامیٹرز	A	
A function that takes an integer as input and returns its square								207
int largest (int, int, int);	D	int isVowel (char);	C	float area (float);	B	int square (int);	A	
A function that takes radius of a circle as input and returns the area of circle								208
int largest (int, int, int);	D	float area (float);	C	int isVowel (char);	B	int square (int);	A	
Body of the function is the set of								209
All of these یہ تمام	D	Parameters پیرامیٹرز	C	Statements سٹیٹمنٹس	B	Functions فکشنز	A	
Just after the function's signature, the set of statements enclosed inside form the body of the function.								210
< >	D	[]	C	{ }	B	()	A	
A function cannot return more than value(s).								211
4	D	3	C	2	B	1	A	
There may be return statement(s) in a function.								212
Multiple کئی	D	3	C	2	B	1	A	
We can see that the program starts its execution from function.								213
scanf	D	printf	C	main()	B	void()	A	
The values passed to the function are called								214
Arguments آرگومنٹس	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Function فکشن	B	Statement سٹیٹمنٹ	A	
Variables in the function definition that receive these values are called of the function.								215
Functions فکشنز	D	Arguments آرگومنٹس	C	Statements سٹیٹمنٹس	B	Parameters پیرامیٹرز	A	

It is not necessary to pass the with same names to the function as the names of the parameters.

یہ ضروری نہیں ہے کہ کو اسی ناموں کے ساتھ فنکشن میں منتقل کیا جائے جیسا کہ پیرامیٹرز کے نام ہیں۔

216

Parameters پیرامیٹرز

D

Variables متغیرات

C

Functions فنکشنز

B

Constants کانسٹنٹس

A

MCQs ANSWER KEYS

1	(A)	2	(A)	3	(A)	4	(A)	5	(A)	6	(A)	7	(A)
8	(A)	9	(A)	10	(A)	11	(C)	12	(A)	13	(D)	14	(B)
15	(C)	16	(D)	17	(A)	18	(A)	19	(C)	20	(B)	21	(D)
22	(D)	23	(A)	24	(C)	25	(B)	26	(A)	27	(C)	28	(C)
29	(C)	30	(D)	31	(A)	32	(C)	33	(B)	34	(C)	35	(B)
36	(D)	37	(A)	38	(B)	39	(D)	40	(A)	41	(C)	42	(D)
43	(C)	44	(D)	45	(D)	46	(D)	47	(A)	48	(C)	49	(B)
50	(C)	51	(A)	52	(C)	53	(D)	54	(A)	55	(C)	56	(C)
57	(B)	58	(C)	59	(A)	60	(A)	61	(D)	62	(C)	63	(B)
64	(D)	65	(B)	66	(B)	67	(A)	68	(A)	69	(A)	70	(A)
71	(A)	72	(A)	73	(A)	74	(A)	75	(A)	76	(A)	77	(A)
78	(B)	79	(D)	80	(A)	81	(B)	82	(A)	83	(C)	84	(D)
85	(A)	86	(D)	87	(A)	88	(B)	89	(D)	90	(D)	91	(B)
92	(C)	93	(B)	94	(B)	95	(C)	96	(D)	97	(B)	98	(B)
99	(B)	100	(A)	101	(D)	102	(C)	103	(D)	104	(A)	105	(C)
106	(D)	107	(C)	108	(B)	109	(A)	110	(B)	111	(C)	112	(B)
113	(D)	114	(D)	115	(B)	116	(C)	117	(A)	118	(A)	119	(B)
120	(A)	121	(B)	122	(B)	123	(C)	124	(D)	125	(A)	126	(D)
127	(A)	128	(B)	129	(D)	130	(A)	131	(C)	132	(A)	133	(C)
134	(C)	135	(B)	136	(A)	137	(A)	138	(A)	139	(A)	140	(A)
141	(A)	142	(A)	143	(A)	144	(C)	145	(D)	146	(C)	147	(A)
148	(B)	149	(B)	150	(C)	151	(A)	152	(C)	153	(A)	154	(D)
155	(B)	156	(C)	157	(B)	158	(A)	159	(C)	160	(D)	161	(A)
162	(A)	163	(A)	164	(A)	165	(A)	166	(A)	167	(A)	168	(A)

169	(A)	170	(A)	171	(B)	172	(A)	173	(D)	174	(C)	175	(A)
176	(A)	177	(D)	178	(B)	179	(C)	180	(D)	181	(C)	182	(D)
183	(B)	184	(A)	185	(A)	186	(A)	187	(A)	188	(A)	189	(A)
190	(A)	191	(A)	192	(A)	193	(B)	194	(C)	195	(C)	196	(A)
197	(A)	198	(C)	199	(C)	200	(B)	201	(D)	202	(A)	203	(B)
204	(C)	205	(A)	206	(D)	207	(A)	208	(C)	209	(B)	210	(B)
211	(A)	212	(D)	213	(B)	214	(D)	215	(A)	216	(C)		

www.OnlineMathAcademe.com